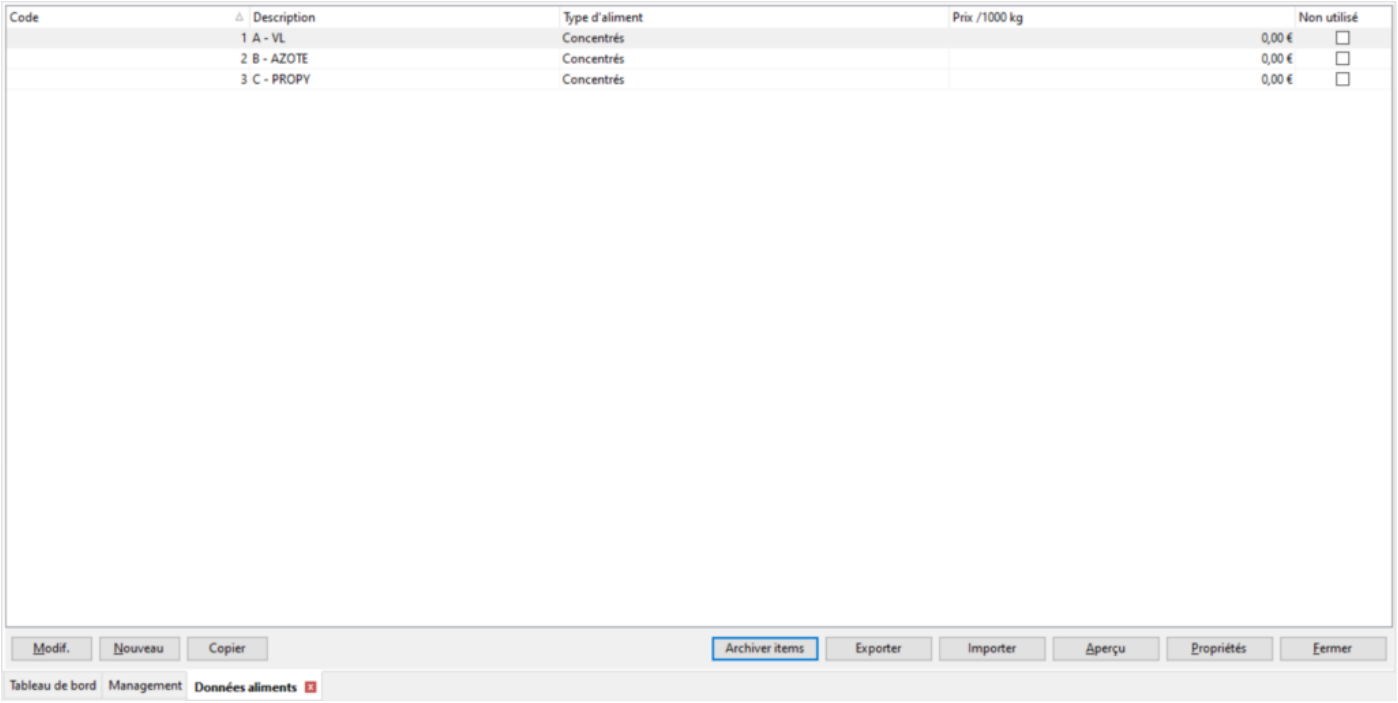
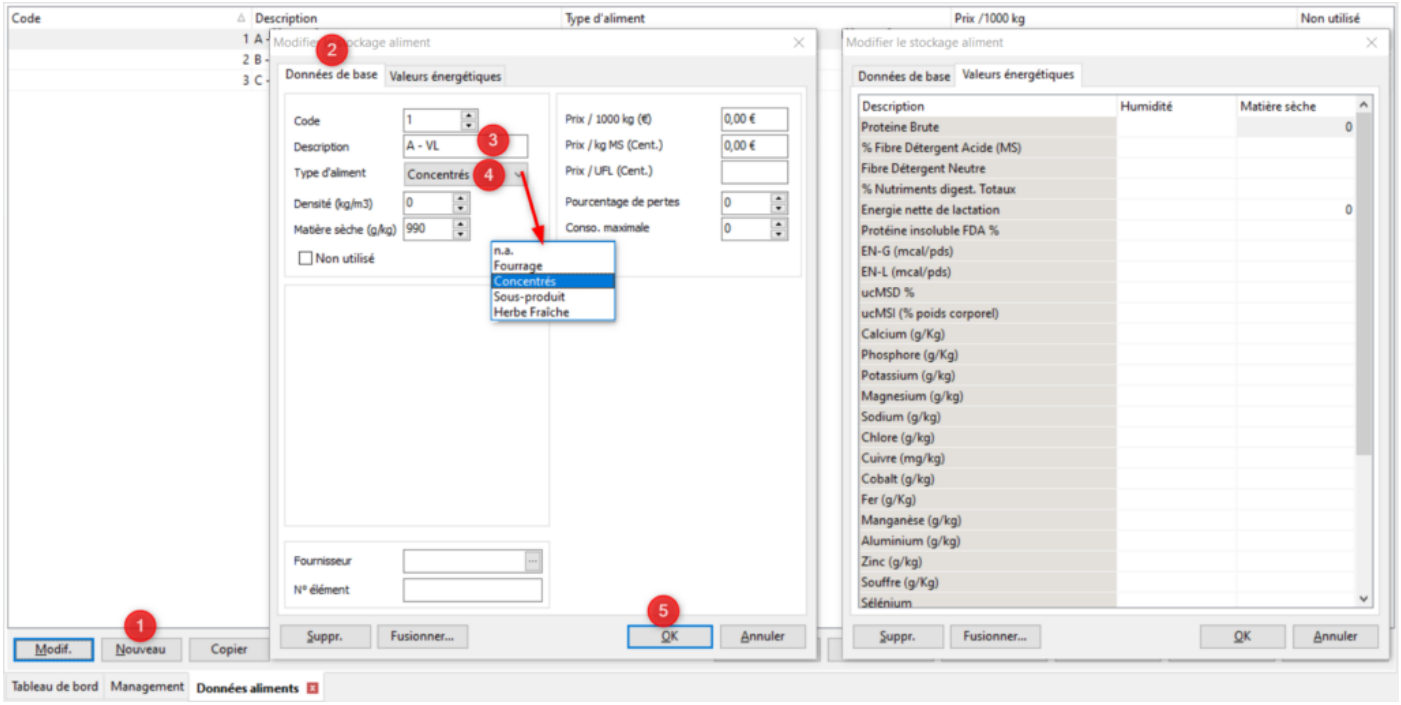
8.3 Données aliments

Créer des aliments

Une ration donne les quantités à fournir aux animaux de certains aliments. Avant de pouvoir créer une ration il est indispensable de créer les aliments que nous allons utiliser dedans. Pour cela, il faut se rendre dans le menu Management/Alimentation/Données aliments (menu 8.3). La première fois que vous vous rendrez dans cet écran il sera vide car il n'y a pas de liste d'aliments par défaut fournis dans le logiciel. Une fois que vous aurez créé quelques aliments votre écran sera une liste d'aliment avec leur nom et leur type (par exemple concentrés):



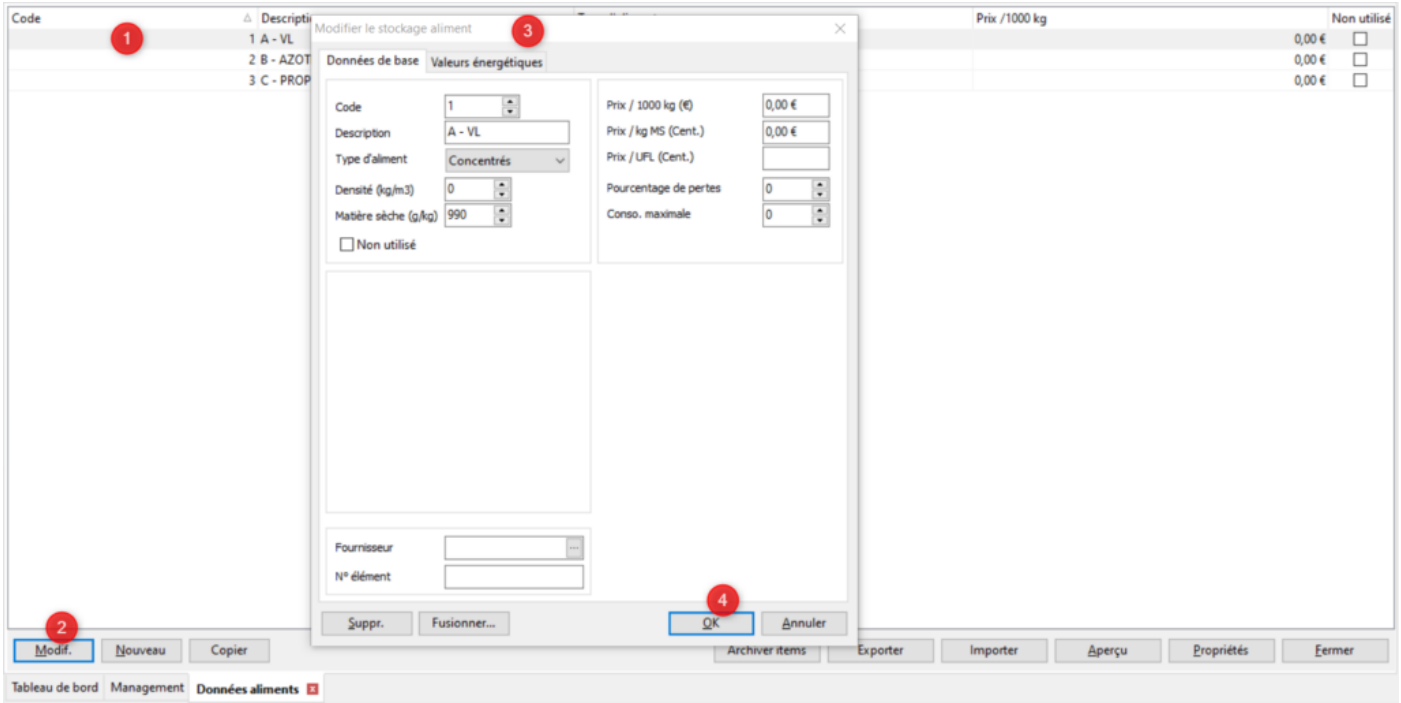
Pour créer un aliment, cliquez sur le bouton [Nouveau] (1). Une petite fenêtre apparaît. Dans l'onglet "Données de base" (2), indiquez le nom de l'aliment (3) puis le type d'aliment (4) à l'aide du menu déroulant. Vous remarquerez d'autres champs comme le prix à la tonne, le fournisseur, etc. Le remplissage de ces champs est facultatif. Il en va de même pour les champs de l'onglet "Valeurs énergétiques". Quand vous avez fini de compléter les informations cliquez sur [OK] (5). L'aliment apparaîtra dans votre liste.



Modifier/supprimer un aliment

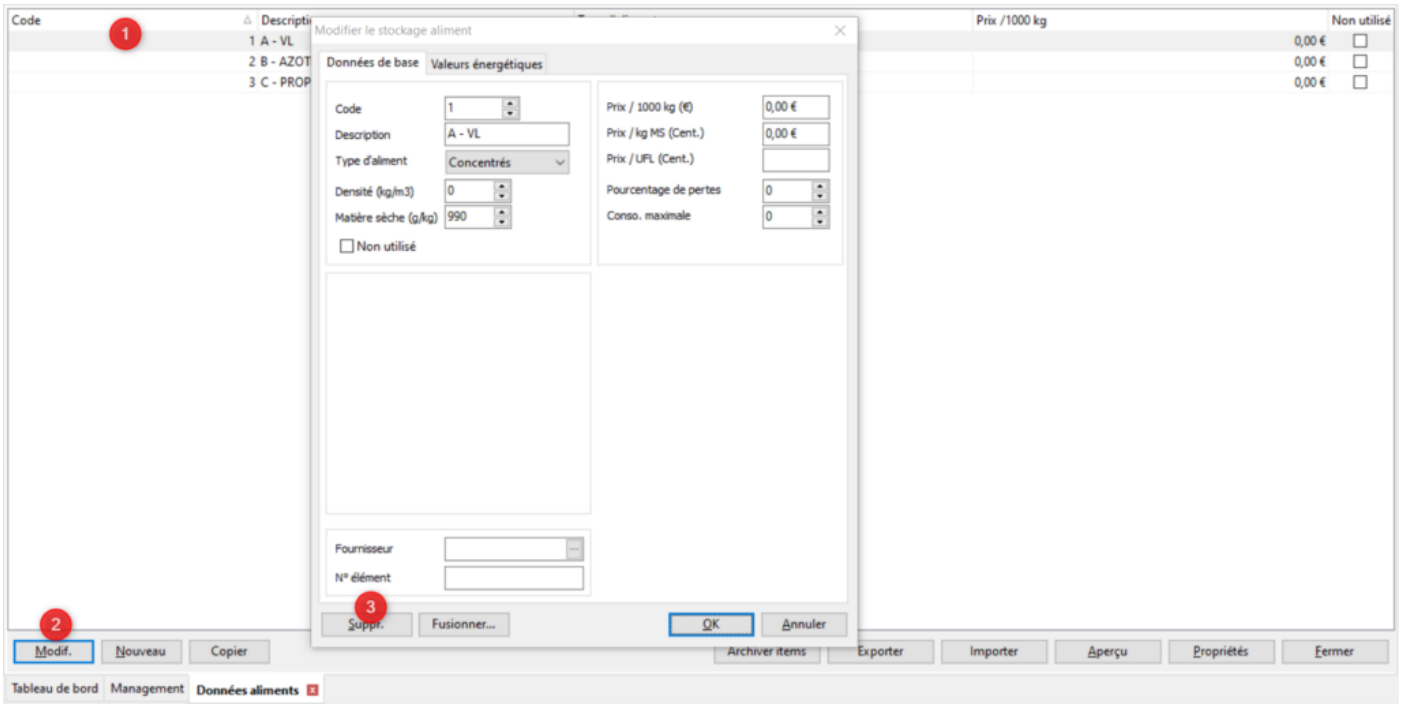
Modifier un aliment

Sélectionnez l'aliment que que vous souhaitez modifier (1). Cliquez sur le bouton [Modif.] (2). La même fenêtre que pour une création d'aliment s'ouvre avec les informations déjà connues sur votre aliment. Modifiez les informations comme vous le souhaitez (3) puis cliquez sur [OK] (4).

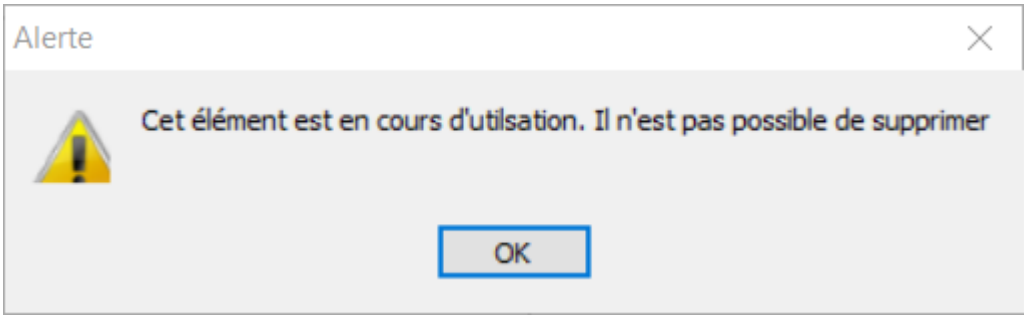


Supprimer un aliment

Sélectionnez l'aliment que que vous souhaitez modifier (1). Cliquez sur le bouton [Modif.] (2). La même fenêtre que pour une création d'aliment s'ouvre avec les informations déjà connues sur votre aliment. Cliquez sur le bouton [Suppr.] (3).



Attention, si cet aliment est utilisé dans une ration fournie aux animaux actuellement vous verrez apparaitre ce message:



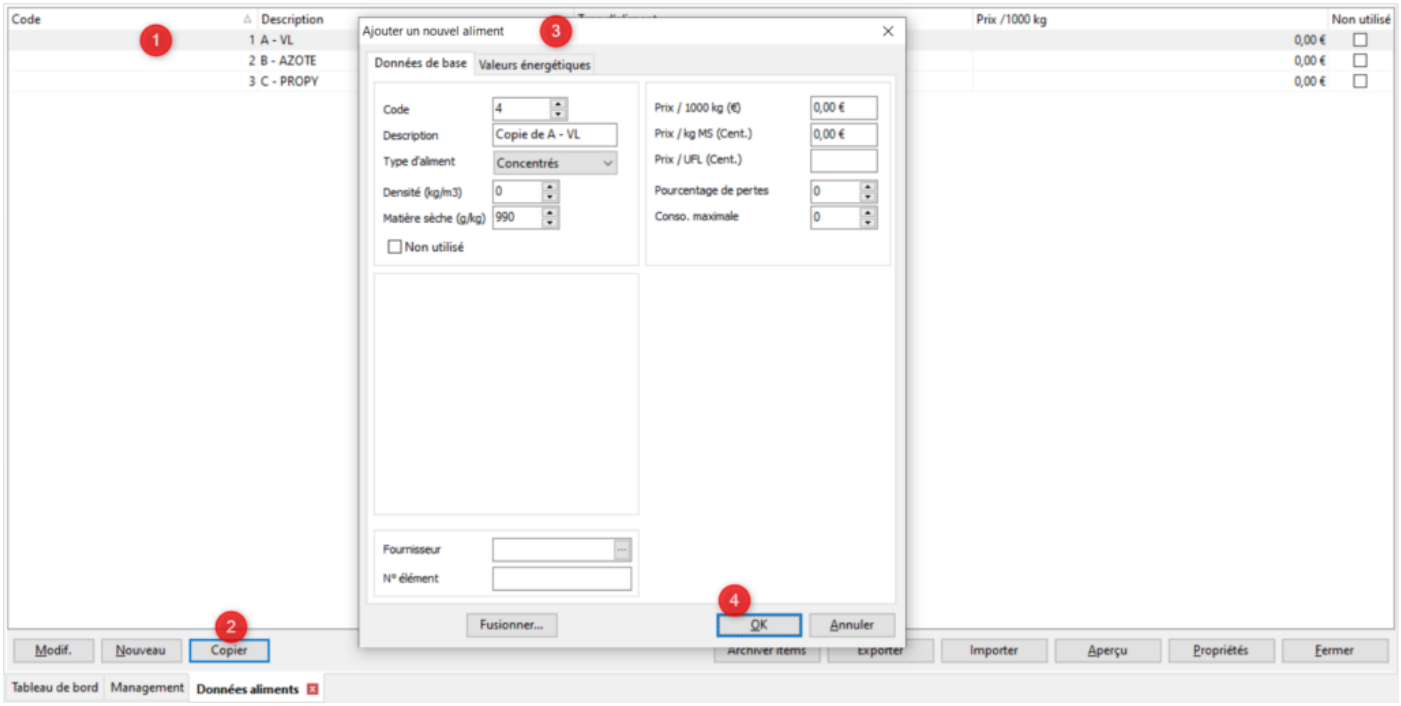
Comme il l'indique, il sera impossible de supprimer l'aliment dans ce cas.

Copier un aliment

Lorsque vous souhaitez créer un aliment qui partage des caractéristiques avec un aliment déjà existant vous pouvez décidez de copier l'aliment existant puis de le modifier pour gagner du temps.

Pour copier un aliment, sélectionnez le (1), puis cliquez sur le bouton [Copier] (2). Modifiez les informations issues de la copie (3). Cliquez sur [OK] (4). Le nouvel aliment apparaitra dans votre

liste.


Code
Description
Prix /1000 kg
Non utilisé
1 A - VL
2 B - AZOTE
3 C - PROPY
0,00 €
Ajouter un nouvel aliment
Données de base
Valeurs énergétiques
Code
Description
Copie de A - VL
Type d'aliment
Concentrés
Densité (kg/m3)
Matière sèche (g/kg)
Non utilisé
Prix / 1000 kg (€)
Prix / kg MS (Cent.)
Prix / UFL (Cent.)
Pourcentage de pertes
Conso. maximale
Fournisseur
N° élément
Fusionner...
OK
Annuler
Modif.
Nouveau
Copier
Archiver items
Exporter
Importer
Aperçu
Propriétés
Fermer
Tableau de bord
Management
Données aliments
1
2
3
4